⚙ Node.js-Projekte in Plesk einrichten

Mit der integrierten Node.js-Unterstützung kannst du in Plesk eigene JavaScript-Anwendungen hosten – z. B. APIs, Dashboards oder Frontend-Projekte auf Basis von Express, Nuxt, React u. v. m.

Voraussetzungen

- Dein Hosting-Tarif muss Node.js unterstützen
- Das Node.js-Feature ist auf dem Server aktiviert
- Du solltest ein Basiswissen zu Node.js-Projekten (z. B. npm, package.json) mitbringen

Zugriff auf die Node.js-Verwaltung

Über dein Kunden-Dashboard

1. Melde dich an unter https://cloud.webhoster.de
2. Gehe zu „Dienste“ → wähle deinen Hosting-Account
3. Klicke auf das Symbol „Node.js“, wenn verfügbar

Oder direkt in Plesk

1. Klicke auf „Plesk öffnen“ (One Click Login)
2. Navigiere zu „Websites & Domains“
3. Wähle die gewünschte Domain oder Subdomain
4. Klicke dort auf „Node.js“

Node.js-App einrichten

1. Lege dein Projektverzeichnis fest (z. B. /httpdocs/app)
2. Stelle sicher, dass sich im Verzeichnis eine package.json befindet
3. Wähle die gewünschte Node.js-Version
4. Optional: Definiere Umgebungsvariablen
5. Klicke auf **„Installieren“**, um die Abhängigkeiten mit npm install zu laden

6. Starte die App über den Button „Anwendung starten“ oder gib den Startbefehl manuell an (z. B. node server.js)

Wichtige Hinweise

- Die App läuft intern auf einem lokalen Port (z. B. 3000)
- Plesk richtet automatisch eine Proxy-Weiterleitung ein
- Achte darauf, die App im „Production Mode“ laufen zu lassen, wenn sie live erreichbar sein soll

Wenn du eine komplexere Node.js-Umgebung brauchst (z. B. mit Datenbank, mehreren Services oder persistentem Speicher), wende dich gern an unseren Support:

service@webhoster.de